

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR Código

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE

FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión

Página 1 de 9

DOCENTES: Luis Emilio Montoy Johnny Albeiro Alz			NÚCLEO DE FORMACIÓN: Lógico Matemático			
GRADO : 10-11	GRUPOS: 10	05-1006	PERIODO: 1	FECHA: Febrero 24 de 2021		
NÚMERO DE SES	SIONES:	FECHA DE INICIO:		FECHA DE FINALIZACIÓN:		
		08 de Marzo de 2021		09 de Abril de 2021		
Temas:		Aplicación de la	Aplicación de las funciones en Matemáticas y Estadística			
Propósito de la actividad						

Al finalizar el desarrollo de la quía, los estudiantes del grado 10-11 del programa Caminar en Secundaria, estarán en capacidad de reconocer y utilizar las funciones aplicables a situaciones cotidianas, mediante el análisis y aplicación de conceptos que le permitan desarrollar competencias, habilidades y destrezas para fomentar en los estudiantes los valores, el pensamiento crítico, la autonomía v la ética.

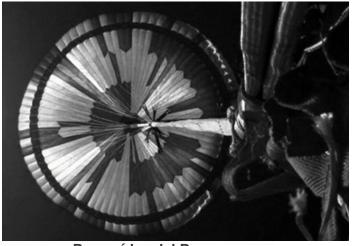
ACTIVIDAD 1 - INDAGACIÓN

Rover Perseverance en Marte (Robot Perseverancia)

Te habías imaginado que, con la astrofísica, la fisicoquímica y las matemáticas, la robótica y la tecnología sería posible llevar al robot "Rover" Perseverance (perseverancia) hasta el planeta Marte (llamado "El planeta rojo"), el cual amartizó ("Aterrizó en Marte") el Jueves 18 de febrero de 2021.

Para ampliar el tema ver video en → https://www.youtube.com/watch?v=hEMSsTLhKxE

Pero mientras cientos de miles de personas seguían en vivo el aterrizaje de Perseverance y celebraban las primeras imágenes que llegaban desde la superficie el planeta rojo, el robot llevaba un mensaje secreto y encriptado en su travesía.



Este mensaje estaba escondido en el paracaídas que utilizó para descender en la superficie de Marte.

llevaba patrones paracaídas especiales en rojo y blanco que parecen representar la frase secreta codificada:

"Atrévete a cosas poderosas" (Dare mighty things, en inglés).

Paracaídas del Perseverance

Este es el lema utilizado en el Laboratorio de Propulsión a Chorro (JPL) de la NASA en California, EE.UU., que es el que controla la misión de Perseverance.



OR COLORS

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

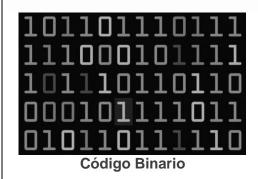
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión

Página 2 de 9

"Cada número binario (los que tienen solo 0 y 1) corresponde a una posición de la letra del alfabeto, empezando con 1". **Entonces siguiendo ese código se forma la frase**. Luego, aparece una coordenada que es la dirección del laboratorio en California.

Pero este código secreto no es el único mensaje oculto que se colocó en el robot enviado a Marte. Existen otras cinco sorpresas especiales más que fueron incluidas a bordo.



El código binario es el lenguaje de las máquinas y de las computadoras y tiene como base 2. Cada uno de los dígitos del número binario puede ser 1 o 0.

En la imagen tenemos 5 renglones, donde cada uno de ellos es un mensaje numérico:

RESPONDE:

¿Cuál será el mensaje? ¿Cómo crees que se pueden interpretar?

¿Cuál es la ventaja de manejar valores de 1 o 0 en lo dígitos de un número BINARIO?

ACTIVIDAD 2 - CONCEPTULIZACIÓN

Concepto de FUNCIÓN.

Cuando un auto recorre una distancia determinada, requiere utilizar un consumo de combustible para hacerlo.

Normalmente la distancia recorrida por el vehículo la expresamos en unidades de Kilómetros (Donde sabemos que 1 Kilómetro es igual a 1.000 metros) y el consumo de combustible está medido en Galones (Sabemos que 1 Galón es igual a 4 litros).

Es así como podemos decir que la distancia recorrida por el auto (Km) tiene una relación con el combustible que utiliza (Gal). A esta relación es lo que llamamos FUNCIÓN (f).

Matemáticamente sería: Distancia = Función(Consumo) → D = f(Gal)

En la vida real nos referimos como el Rendimiento de un vehículo a la relación entre la distancia recorrida y el consumo de combustible y está dado por:

Rendimiento Vehículo = X Km / Gal

Por ejemplo → Rendimiento Vehículo = 45 Km / Gal → Decimos "45 Km por Galón



SOUTH THE CONTROL OF THE CONTROL OF

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

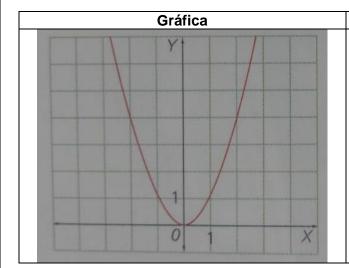
Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión

Página 3 de 9

Las funciones las podemos graficar en el plano cartesiano definiendo los componentes del par ordenado (x,y) como una función $\rightarrow y = f(x)$ y lo podemos representar en una Tabla de Valores.

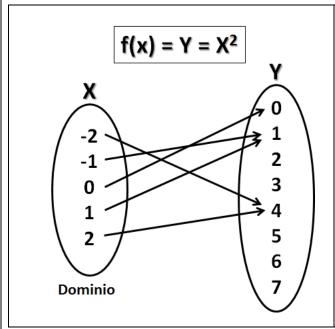
Por ejemplo: Tenemos la función \rightarrow Y = f(x) = x^2



Х	-	-2	-1	0	1	2	3
Y= x ²	9	4	1	0	1	4	9

Tabla de Valores

Graficamos en el plano cartesiano para cada valor de X, el correspondiente de Y como un punto **P** definido por el par ordenado (x,y) y luego unimos los puntos obteniendo una curva que llamamos Parábola.



En la gráfica tenemos una función:

$$f(x) = X^2$$

Además, existen dos conjuntos de números, conjunto ${\bf X}$ y el conjunto ${\bf Y}$.

Al conjunto X lo llamamos el **Dominio de la** función \rightarrow D(f)

Tabla para la función

Х	-2	-1	0	1	2
$f(x)=Y=X^2$	4	1	0	1	4

Dominio de f: D(f) = {-2,-1,0,1,2}

Rango de f: $R(f) = \{0,1,4\} \leftarrow Imagen$

Al subconjunto de elementos (números) de Y que están relacionados con los elementos del conjunto X, se le llama Rango, Imagen o recorrido de f.

 Los elementos que pertenecen al **Dominio** de la función reciben el nombre de Variable INDEPENDIENTE.





Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código Versión

Página 4 de 9

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

- Los elementos que pertenecen al **Rango** de la función reciben el nombre de Variable DEPENDIENTE.
- Si tomamos el ejemplo de la figura como una función estadística, para ese dominio, lo podemos definir como la **probabilidad** de casos posibles en una serie de casos probables, o la posibilidad de obtener un valor determinado de **X** en el subconjunto **Y** o en la tabla de datos de cada función. **LA PROBABILIDAD (P)** la podemos definir como:

Probabilidad = <u>Casos probables</u> x100 Casos Posibles

(Para dar la respuesta en %)

P_{rango}= <u>Casos probables</u> x100 Casos Posibles

Donde la probabilidad de obtener un valor del rango es: los casos probables, en este caso {0,1,4}, son 3 valores y los casos posibles serán 8 que son los números que componen el subconjunto Y.

$$P_{rango} = \frac{3 \times 100}{8} = 37,5\%$$

Para el ejemplo de la figura, tenemos:

 $D(f) = \{ -2,-1,0,1,2 \} \leftarrow Dominio de f$

R(f) = {0,1,4} ← Rango de f. Notemos que no todos los elementos del conjunto Y hacen parte del rango de la función f.

No todos los números Reales pueden pertenecer al Dominio de una función. Se hace necesar evaluar para cuáles valores no se puede evaluar la función; es decir, aquellos valores de **X** pa los cuales la **función** no es válida.

Por Ejemplo:

f(x) = 1/(X-2); en este caso **X** debe ser diferente de **2**, porque la división por cero no válida. Decimos que **2** no pertenece al **Dominio** de la función.

Aplicación de las funciones para resolver situaciones de la vida cotidiana.

En la vida diaria se nos presentan situaciones que resolvemos constantemente, sin darnos cuent utilizando funciones.

Por ejemplo:

Calcular el área de un cuadrado \rightarrow Sabemos que el área de un cuadrado es igual al valor del la elevado al cuadrado.....Matemáticamente sería: Área = Lado², que lo podemos representar como ul función así: $f(x) = X^2$, donde X representa el valor del lado del cuadrado.



OR CHANGE WATER

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión 01

Código

Página 5 de 9

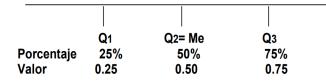
CUARTILES, DECILES Y PERCENTILES:

Cuando una distribución contiene un gran número de datos o de intervalos de clases, las medidas de tendencia central (Media, moda y mediana) se hacen insuficientes para dar una información exacta y concisa sobre los datos, es allí cuando se hace necesario tomar otro tipo de medidas que tomen los datos de manera sectorial o parcial con ese fin se utiliza las medidas de posición.

A. Los Cuartiles: Son las medidas de posición, que dividen el conjunto de datos en cuatro partes iguales. Se representan por Q1, Q2 y Q3 y se llaman primero, segundo y tercer cuartil respectivamente.

Si tenemos un conjunto de datos y lo representamos gráficamente:

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE



La Mediana divide la colección en dos partes iguales, por consiguiente, coincide con el cuartil Q2.

Para calcular el valor de los cuartiles se emplean las siguientes fórmulas:

K x n , donde K es 1,2 o 3, y simplificado nos da: 0,25; 0,50 y 0,75

 $Q1 = 0.25 \times n$

Q2 = 0.50 x n

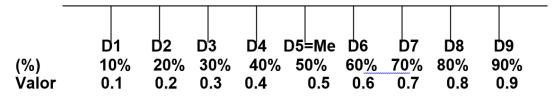
 $Q3 = 0.75 \times n$

Donde **n** es el número de observaciones o datos que se están estudiando.

B. Los Deciles: Son las medidas de posición, que dividen el conjunto de datos en diez partes iguales.

Se representan por: D1, D2,....., D9

Si representamos los datos en una gráfica:





TO REAL PROPERTY OF THE PROPER

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión 01 Página 6 de 9

Nótese que el quinto decil (D5) coincide con Q2 y también con la mediana

Para calcular el valor de los deciles se emplean las siguientes fórmulas:

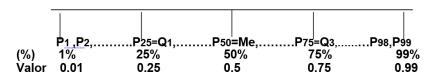
K x n onde K es 1,2.....9 dividido en 10 (De ahí su nombre decil) y simplificado da: 0,1; 0,2 y 0,9 respectivamente

D1= 0,1 x n; D2= 0,2 x n; D3= 0,3 x n; y así sucesivamente hasta llegar a D9

Donde n es el número de observaciones o datos que se están estudiando.

C. Los Percentiles: Son las medidas de posición, que dividen el conjunto de datos en cien partes iguales.

Se representan por: P1, P2...... P99



El quincuagésimo percentil (P_{50}) coincide con la mediana y con Q_{2} , de la misma forma P_{25} y P_{75} son iguales a Q_{1} y Q_{3} respectivamente.

La fórmula para el cálculo de los percentiles es la siguiente:

<u>K x n</u>, donde K es 1,2.....99 dividido en 100 (De ahí su nombre **percentil**) y simplificado da: 0,01; 0,02 y 0,99 respectivamente

P1 = 0.01 x n; P2 = 0.02 x n; P3 = 0.03 x n y se llega hasta P9 = 0.09 x n

A partir de P10 se toma como 0.10, 0.11, 0.12,...hasta llegar a 0.99.

ACTIVIDAD 3: APLICACIÓN Y EVALUACIÓN

- 1. Teniendo en cuenta la información de la Actividad 1 **Indagación**, en la cual se abordó el tema del **Rover Perseverance en Marte**, responde:
 - ¿Qué crees que es el sistema binario? Explica ampliamente tu respuesta.
 - ¿Crees que el sistema binario lo utilizan las computadoras en las misiones espaciales? ¿Por qué?
 - ¿Crees que las matemáticas son necesarias para llegar a ser un Ingeniero Aeroespacial y participar en misiones de la NASA?
 - ¿Describe con tus propias palabras lo que entiendes por exploración planetaria y para qué nos sirve en la actualidad?



THE TOTAL OF THE T

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Versión

Código

Página 7 de 9

- 2. Escribe las **tablas de Multiplicar** del 2 al 12.
- **3.** La siguiente tabla muestra la información correspondiente al número de personas que viven por casa en 54 viviendas de una determinada localidad:

Tabla de distribución de frecuencias del número de habitantes por vivienda.

No de Pnas (Yj)	F. Absoluta (nj)	F. Acumulada (Nj)
2	6	6
3	7	13
4 = Q1	9	22
5 = Q2	10	32
6	8	40
7 = Q3	9	49
8	5	54

Hallar: Q1, Q2, y Q3, e interpretar cada dato

Solución: Para hallar Q1, reemplazando la fórmula:

 \mathbf{Q}_{1} = 0.25 X 54 = 13.5 (Posición en la frecuencia acumulada).

Nj - 1(Valor Anterior en la frecuencia acumulada) = 13

Nj (Valor Siguiente en la frecuencia acumulada) = 22, con este valor se halla

Yi = 4 (Valor en la tabla de datos: variable)

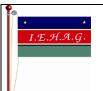
Luego vamos a la tabla y en la frecuencia acumulada buscamos la posición 13.75

Como el valor más cercano es 13, decimos que 13.75 está entre 13 y 22, esos dos valores reciben el nombre de Nj - 1 y Nj respectivamente, luego buscamos a Yj que es el valor real de Q1 y lo encontramos en el mismo renglón donde esta Nj.

Interpretación: Como Q1 equivale al 25% de los datos, decimos: El 25% de las viviendas de un determinado Barrio tienen entre 2 y 4 habitantes

Actividad para resolver:

Realiza el mismo procedimiento para **Q2 y Q3**, siguiendo los pasos del ejemplo anterior mostrando el procedimiento respectivo.





Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Código

Página

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión 01

1 8 de 9

Según la siguiente tabla de distribución de frecuencias

Edad de los alumnos de 6º a 11º

Euau de los alullillos de 6° a 11°								
Edad (<u>Xi</u>)	F. Absoluta (nj)	F. Acumulada(Nj)						
10	45	45						
11	36	81						
12	42	123						
13	50	173						
14	69	242						
15	49	291						
16	62	353						
17	33	386						
18	11	397						

Hallar e interpretar cada dato.

a) Q1, Q2 y Q3

b) D2 y D7

c) P44 y P96

- 4. PARA PENSAR: (¡Resuelve el siguiente RETO...!!!)
 - a. Si $f(x) = 3x^2 + 5$, calcular el valor de f(x) para cada valor de f(x) para cada valor de f(x) para resolverlo puedes cambiar en la expresión matemática el valor de f(x) por el valor mostrado, desde 0 hasta 5...... ¿Qué será lo que significa f(x)?...
 - Recuerda que $3x^2 + 5$ es una ecuación de Segundo Grado, porque el mayor exponente de la variable x es 2.
 - **b.** Construye la gráfica en el plano cartesiano para la función $f(x) = 3x^2 + 5$, utilizando la tabla para los valores de **X** en el punto **a**.

X	-3	-2	-1	0	1	2	3
$Y=f(x)=3x^2+5$							

c. Construye la gráfica en el plano cartesiano para la función f(x) = 3x + 5, utilizando la tabla para los valores de X en el punto a.

Х	-3	-2	-1	0	1	2	3
Y = f(x) = 3x + 5							

- d. Tabula y construye la gráfica en el plano cartesiano para la función $f(x) = 2x^2 + 2x 5$, utilizando como dominio D= $\{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$
- e. ¿Qué diferencia encuentras entre las gráficas del punto b, c y d? Explica tu respuesta.
- f. ¿Qué nombre recibe la figura geométrica obtenida en cada una de las gráficas b y c?





Proceso: GESTIÓN CURRICULAR

Nombre del Documento: TAREAS VIRTUALES PARA LA ATENCIÓN DE ESTUDIANTES DE FORMA FLRXIBLE EN CASAS

Versión

Página 9 de 9

5. Ingresa a la aplicación **HAGO Reto - Matics** y practica operaciones de suma resta y multiplicación, rompecabezas, Concéntrese y toma pantallazos del Juego y envíalos en tu trabajo.



HAGO Reto-Matics
Juego de retos matemáticos y lógica
! ES UN RETO TU PROPIO RETO !!!

Practica en el enlace: http://tecno-matematics.com/Reto-Matics/index.html



V.2020.0.1

Las actividades desarrolladas deberán ser enviadas a los correos de los docentes:

Johnny Alzate	johnnyalzate@iehectorabadgomez.edu.co
Luis Emilio Montoya	luisemiliomontoya@iehectorabadgomez.edu.co

CUANDO EL HOMBRE SIGUE EL CAMINO CORRECTO . . . SE HACE MAS GRANDE..!!!

FUENTES DE CONSULTA

- https://www.youtube.com/watch?v=sCeuhr0nF1w&list=RDCMUCanMxWvOoiwtjLYm08Bo8QQ&start_r adio=1&t=8
- https://www.bbc.com/mundo/noticias-56189670
- Libro del Estudiante, Matemáticas, Grado 10, Mineducación
- Aprendamos haciendo 3 Grado 8-9 Caminar en Secundaria Ministerio de Educación Nacional

Núcleo Lógico-Matemático